



U 10 - Kleinstschüler (WUPPI)

Durchführungsbestimmungen

10.06.2011

Durchführungsbestimmungen	Die Spiele werden nach den gültigen Statuten und Regeln der IIHF, den Bestimmungen der Spielordnung des Deutschen Eishockey Bundes (DEB) sowie des Eissportverbandes Baden-Württemberg – Fachsparte Eishockey (EBW) durchgeführt.
Veranstalter	MERC-Jungadler Mannheim e.V. Am Exerzierplatz 5 68167 Mannheim Tel: 0621 30 97 86 0 Fax: 0621 30 97 86 30 E-Mail Verein: sekretariat@merc-jungadler.de E-Mail Turnierleitung: faschingsturnier@merc-jungadler.de
Gastgeber	MERC-Jungadler Kleinstschüler (WUPPI)
Zeit und Ort	Das Turnier findet vom 18.- 21.02.2012 statt. Austragungsort: SAP Arena Mannheim – Trainingshallen Xaver-Fuhr-Straße 150 68163 Mannheim
Spielberechtigung	Spielberechtigt sind alle Spieler der Jahrgänge 2002 und jünger. Bei Fehlen eines Spielerpasses muss der Altersnachweis durch ein amtliches Dokument erbracht werden. Die Turnierleitung behält sich das Recht der Ausweispflicht ausdrücklich vor.
Eisfeldaufteilung	Die Eisfläche zwischen den beiden blauen Linien (neutrale Zone) wird als Wechselspieler/Trainer-Zone benutzt. Hier wird pro Team jeweils 1 Sitzbank aufgestellt. Beidseitig davon liegen die Spielfelder. In den beiden Spielfeldern wird über die Breite (quer) gespielt. Es finden 2 Spiele gleichzeitig statt.
Spielmodus	Gespielt wird 4 gegen 4 plus jeweils 1 Torhüter . Die Linien von 4 Feldspielern wechseln kollektiv und zwar auf Pfeifsignal (dieses Signal erklingt alle 90 Sekunden) im „fliegenden Wechsel“. Der Puck wird ohne weiteres Bully weitergespielt. Sollte der Torhüter den Puck blockieren wird das Spiel mit einem Bully fortgesetzt. Doppeleinsätze sind nicht erlaubt. Die Spieldauer beträgt 25,30 Minuten durchlaufende Zeit. Gespielt wird gemäß der gültigen Regeln des IIHF und DEB eine Meisterschaftsrunde (Round Robin) mit anschließenden Platzierungsspielen, so dass mindestens 10 Spiele pro Mannschaft absolviert werden. Gespielt wird mit dem regulären 160 Gramm schweren und schwarzen Puck. Die Spieler sind unter Angabe der Passnummer, Rückennummer und der Spielerposition spätestens 10 Tage vor dem Turnier der Turnierleitung mitzuteilen.

Spielwertung	<p>Es wird nach folgendem Punktsystem gewertet:</p> <p>Vorrunde: Eine Mannschaft erhält für einen Sieg drei, ein Unentschieden einen und eine Niederlage null Punkte. Bei Punktgleichheit entscheidet zuerst der direkte Vergleich, dann das bessere Torverhältnis.</p> <p>Nach der Vorrunde: Bei unentschiedenem Spielausgang findet direkt anschließend ein Penaltyschießen statt (3 Schützen pro Mannschaft). Wenn keine Entscheidung fällt, folgt 1 Schütze pro Mannschaft alternierend bis zur Entscheidung. Kein Schütze darf zweimal antreten.</p>
Schiedsrichter, Schiedsgericht und Protest	<p>Die Einteilung der Schiedsrichter erfolgt durch den Schiedsrichterobmann des EBW. Das Schiedsgericht setzt sich aus den Mitgliedern der Turnierleitung zusammen. Proteste sind nur bis 10 min nach dem Spielende schriftlich einzureichen. Über den Protest entscheidet das Schiedsgericht. Die Protestgebühr beträgt 50 €. Die Entscheidungen des Schiedsgerichts sind endgültig.</p>
Strafen	<p>Strafzeiten: Bei einem Foul muss der entsprechende Spieler das Spielfeld für die Dauer des Wechsels verlassen. Der bestrafte Spieler darf nicht durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Dieser Block muss den Wechsel in Unterzahl zu Ende spielen. Bei Spieldauerdisziplinarstrafen oder Matchstrafe wird nach Absprache mit dem Schiedsrichter und der Turnierleitung über die Dauer des Ausschlusses entschieden (evtl. Sperre für das nächste Spiel oder länger).</p>
Siegerehrung	<p>Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem letzten Spiel auf dem Eis statt. Alle Mannschaften nehmen daran teil. Die Spieler sollen bei der Siegerehrung ihre Trikots tragen. Es dürfen nur offiziell gemeldete Personen die Eisfläche eigenverantwortlich betreten (Spieler, offizielle Trainer/Betreuer).</p>
Trikots Ausrüstung	<p>Jede Mannschaft hat zum Turnier einen hellen und einen dunklen Trikotsatz mitzubringen. Die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft hat das Recht der Trikotwahl bei Farbgleichheit. Jeder Spieler verpflichtet sich mit vollständiger, voll funktionsfähiger, sowie den Sicherheitsrichtlinien entsprechender Schutzausrüstung zu spielen. Bei Verstoß wird der Spieler mit sofortiger Wirkung solange vom Turnier ausgeschlossen bis der Mangel ordnungsgemäß beseitigt wurde.</p>
Mannschaftsstärke	<p>Die Mannschaftsspielstärke beträgt pro Spiel mindestens 12 Spieler plus 1 Torhüter, max. 15 Feldspieler plus 2 Torhüter. Jede Mannschaft spielt mit 3 Blöcken, die folgendermaßen zu kennzeichnen sind: 1. Block – Rot, 2. Block – blau, 3. Block – grün. Ein Block besteht aus max. 5 Spielern, die rotieren eingesetzt werden können. Ein Spieler kann nur in einem Block eingesetzt werden. Bei Verletzung oder sonstigen Ausfall kann der Spieler nur durch einen Reservespieler ersetzt werden. Dies ist dem Spielgericht mitzuteilen. Falls kein Reservespieler zur Verfügung steht, rückt ein Spieler aus dem unteren Block nach. Wird während des Turniers die Mannschaftsstärke auf Grund von Verletzungen oder sonstigen Krankheiten unterschritten ist dies vor Beginn des nächsten Spieles der Turnierleitung unverzüglich, sowie einmalig zu melden.</p>
Sanitätsdienst	<p>Sanitäts- und Hilfsdienst wird vom Verein gestellt. Die teilnehmenden Vereine müssen bei Unfällen oder Krankheiten ihrer Teilnehmer die Kosten für Krankenhaus (Behandlung/Aufenthalt) und/oder Transport zum Krankenhaus selbst übernehmen. Der MERC-Jungadler Mannheim e.V. übernimmt hierfür keinerlei Haftung und Kosten. Alle notwendigen Versicherungen tragen die einzelnen Vereine selbst.</p>

Verpflegung	Der Veranstalter stellt die Turnierverpflegung für die offiziell gemeldeten Spieler (max. 17) plus 2 Betreuer und 1 Trainer. Getränke und Obst werden zu jedem Spiel in der Umkleidekabine gereicht. Weiterhin erhält jeder Spieler (gilt auch für 1 Trainer und zwei offizielle Betreuer) eine warme Mahlzeit.
Anreise/Abreise	Die teilnehmenden Mannschaften reisen eigenverantwortlich und zu eigenen Kosten an und ab. Der späteste Anreisetermin wird rechtzeitig bekanntgegeben.
Übernachtung	Übernachungskosten für die teilnehmenden Mannschaften sind nicht inbegriffen. Die Übernachtung ist von den Vereinen eigenverantwortlich zu ihren Lasten zu regeln. Gerne sind wir bereit, Mannschaften bei der Suche von Zimmern in Mannheim und Umgebung zu unterstützen bzw. Empfehlungen zu geben.
Leistungen	Die Leistungen des Turnierveranstalters erstrecken sich ausschließlich über den Turnierverlauf und den Austragungsort.
Haftung	Der MERC-Jungadler Mannheim e.V. übernimmt keinerlei Haftung. Die notwendigen Versicherungen zur Absicherung ihrer Spieler und Begleiter tragen die teilnehmenden Vereine selbst.
Kabinenkautio	Bei Bezug der Kabine und Übernahme des Kabinenschlüssels ist eine Kautio in Höhe von 200 € BAR zu entrichten, die bei evtl. Beschädigung der Kabine zur Reparatur / Ersatzbeschaffungen verwendet wird. Vor und nach dem Turnier findet eine Abnahme der Kabine gemeinsam statt. Bei zufriedenstellender Endabnahme der Kabine erhalten die Mannschaften die Kautio bar zurück.
Bescheinigung des Verbandes	<u>Ausländische Mannschaften</u> benötigen zur Teilnahme eine Bescheinigung seitens ihres Heimatverbandes, dass sie an unserem Turnier teilnehmen dürfen. Diese Bescheinigung muss uns mindestens 8 Wochen vor Turnierbeginn zur Verfügung gestellt werden (Fax/Email) . Das Original ist mit zu bringen.
Vereinslogo	Zur Vorbereitung des Turniers bitten wir um kurzfristige Zusendung ihres Vereinslogos mit Angabe ihrer Homepage Anschrift (bei Vorliegen unserer Teilnahmebestätigung). Mit der Zusendung des Logos an die Turnierleitung darf der Veranstalter ihr Vereinslogo für sämtliche im Zusammenhang mit dem Turnier stehende Zwecke unentgeltlich verwenden (Werbung, Turnierheft, Poster, T-Shirts ...).
Turnierleitung	E-Mail: faschingsturnier@merc-jungadler.de Weitere Angaben siehe www.merc-jungadler.de / Turniere
Startgebühr	Die Startgebühr beträgt 500,00 € und ist spätestens 8 Wochen vor Turnierbeginn unter dem Stichwort „MERC-Jungadler Faschingsturnier 2011-U10“ auf folgendes Konto eingehend zu überweisen: MERC-Jungadler Mannheim e.V., Konto 30 54 500, BLZ: 670 900 00, VR Bank Rhein-Neckar IBAN: DE66670900000003054500 BIC CODE: GENODE61MA2 Mit der Überweisung der Startgebühr werden diese Durchführungsbestimmungen anerkannt. Der Vorstand des MERC-Jungadler Mannheim e.V.